

| | |
|---------|---|
| 1. 名稱 | 瞭解多媒體設計的技巧 |
| 2. 編號 | 106318L3 |
| 3. 應用範圍 | 於設計部，運用數碼多媒體軟件，設計及製作符合讀者要求的數碼多媒體出版物等工作。 |
| 4. 級別 | 3 |
| 5. 學分 | 12 (僅供參考) |
| 6. 能力 | <p><u>表現要求</u></p> <p>6.1 瞭解數碼多媒體出版物的種類及功能</p> <p> 6.1.1 瞭解數碼多媒體出版物的功能</p> <p> 6.1.2 瞭解讀者對數碼多媒體出版物的要求</p> <p> 6.1.3 瞭解主要製作數碼多媒體應用軟件的特色及功能</p> <p> 6.1.4 瞭解數碼多媒體出版物的設計及製作技術</p> <p> 6.1.5 瞭解跨媒體的製作方法</p> <p>6.2 根據以上知識，能夠靈活運用數碼多媒體應用軟件，設計及製作符合讀者興趣的多媒體出版物</p> <p>6.3 能夠按照企業的出版物市場調查結果，協助部門執行設計及製作跨媒體出版物</p> |
| 7. 評核指引 | <p>此能力單元的綜合成效要求為：</p> <p>(i) 能夠運用數碼多媒體軟件，設計及製作符合讀者要求的數碼多媒體出版物。</p> |
| 8. 備註 | 此能力單元之學分值假設學員已擁有多媒體設計的基本知識。 |